

# ***MEMORY GAME***

**128 JOGOS**

## **Manual de Operação**



# RELAÇÃO DE JOGOS DISPONÍVEIS NO MEMORY GAME

## Grupo 1

## Grupo 2

## Grupo 3

## Grupo 4

01. RIVER RAID	33. DONKEY KONG	65. LOCO & CHASE	97. MISSILE ATTACK
02. PAC MAN	34. PIRATE SHIP	66. NORMANDY LANDING	98. TANK WAR
03. KEYSTONE KAPAR	35. PANDA	67. BASE ATTACK	99. SPACE BATTLE
04. TOM BOY	36. HAWK ATTACK	68. MAFIA	100. SPACE WAR
05. PAC KONG	37. BUILD HOUSE	69. FIRE BIRD	101. SEA SAW
06. DRAGON TREASURE	38. ROOM BANG	70. TURMOIL	102. FOX & HUNTER
07. SUBMARINE	39. FROGGER ACROSS	71. SATURN 6	103. MARIANA
08. AMOEBA	40. FANCY CAR	72. JUMP ICE	104. GALA
09. MOTOR CROSS	41. CHICK RESET	73. FAST FOOD	105. GUARD RING
10. DANCING PLATE	42. SOCCER	74. TREASURE HUNT	106. DESERT WAR
11. AIRBONE ASSAULT	43. TANK CITY	75. DIMAX	107. SPIDER MAN
12. ENDURO	44. STAR WAR	76. OCEAN CITY	108. ROBOT BRUSH
13. SPACE MISSION	45. FARMER FUN	77. BI BI	109. OCTOPUS
14. CANNON WAR	46. END OF WORLD	78. AIR RAIDERS	110. TUBY BIRD
15. FOOT BALL	47. PYRAMID WAR	79. BILLARD	111. BRICK BICK
16. SUPER MAN	48. SPACE SHIP	80. LASER BATTLE	112. NIGHT STEAKER
17. FROGS & FLIES	49. BERMUDA	81. ROBOT MAZE	113. HUMAN ATTACK
18. SPACE INVADERS	50. PAC MAN I	82. FAST EDDIE	114. CHESS
19. UFO PATROL	51. CAR RACING	83. ROCKET LAUNCHER	115. SKI
20. SEA QUEST	52. LASER GATE	84. GOPHER	116. EVIL ATTACK
21. ALICE	53. MOON CAR	85. CANIVAL	117. RACKET BALL
22. MR. POSTMAN	54. DUCK CROSS	86. DONKEY KONG II	118. CHASE & ATTACK
23. VOLLEY BALL	55. THIEF	87. SKY GATE	119. MAZE CRAZE
24. ICE HOCKEY	56. SKY ALLIEN	88. MOUSE TRIP	120. TANK FIGHTING
25. PIN BALL	57. CITY ATTACK	89. WORD ZAPPER	121. KONFU
26. MASH	58. FOX & PIG	90. EANGLE ATTACK	122. SEA-AIR BATTLE
27. WALKER	59. MATE CAR	91. BOMB FISH	123. SNEAK & PEAK
28. FIRE BURG	60. DRAGON DEFENDER	92. EVIL SHOOT	124. FORTRES DEFENS
29. FIRE FIGHTER	61. SEA HAWK	93. OPEN SESAME	125. CROSS WAR
30. ZOO FUN	62. MEGA FORCE	94. SANIL ON SQUIRREL	126. BALL GAME
31. RAM IT	63. PARACHUTE	95. FIRE BURG	127. SPIDER ATTACK
32. FOX & MOUSE	64. UFO ATTACK	96. SNOPPY	128. TIME WARP

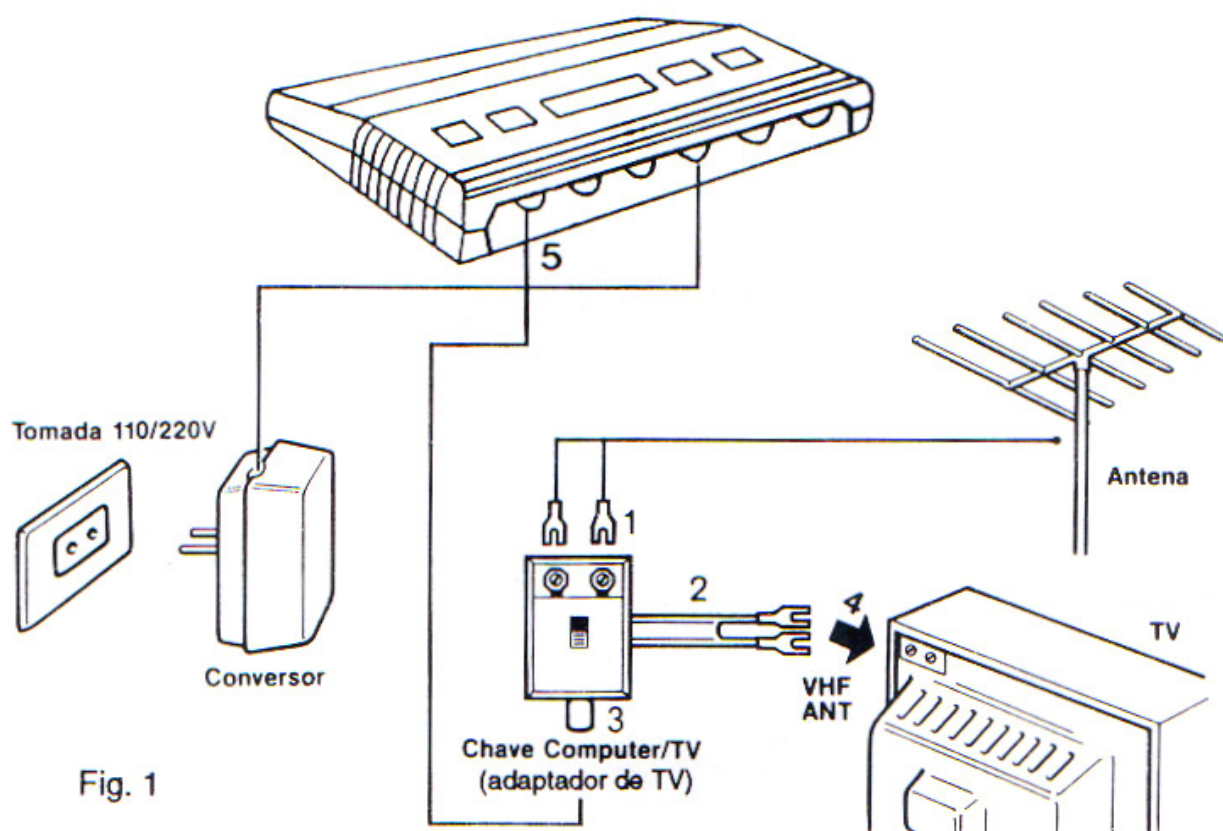


## Recomendações Importantes:

1º Antes de ligar o Memory Game à rede elétrica, certifique-se que a chave 110/220v do conversor AC/DC esteja colocada na posição correspondente à rede local.

2º Nunca puxe o cabo de força do Memory Game para desligá-lo da tomada. Puxe-o pelo conversor.

## Como instalar o seu Videogame



- Este é o tipo de terminal de entrada da antena encontrado na maioria dos televisores vide fig. 1 (4)

Para ligar o Memory Game a um aparelho de TV deste tipo, faça o seguinte:

Desligue a antena do televisor e ligue-a à entrada do adaptador de TV ("chave Computer/TV") vide fig. 1 (1)

Em seguida, ligue a saída do adaptador de TV à entrada da antena VHF do televisor vide fig. 1 (2)

Finalmente ligue o cabo RCA, fornecido no kit, à tomada computer do adaptador de TV, fig. 1 (3) em seguida conecte a outra saída do cabo na saída RF do console do Memory Game fig. 1(5).

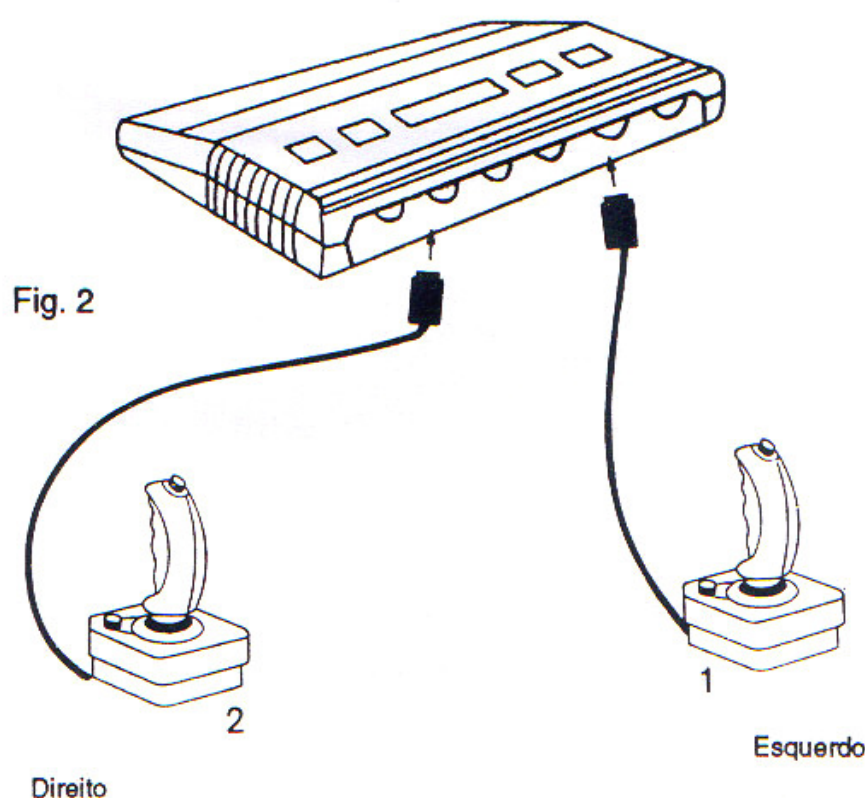
# Ligação dos Controladores (joysticks)

1- Ligue o plugue do controlador esquerdo (joysticks) à tomada Left Controller. Fig. 2 (1)

2- Ligue o plugue do controlador direito (joysticks) à tomada Right Controller. Fig. 2 (2)

Atenção: O formato dos plugues dos controladores (joysticks) impedem que estes sejam ligados às tomadas de forma incorreta. Se o plugue não se encaixar na tomada, não tente forçá-lo, inverta-o e tente encaixá-lo corretamente.

Obs.: Para jogar sozinho, contra o computador, utilize o controlador (joysticks) ligado à tomada Left Controller do console. Alguns jogos são projetados para apenas um jogador, devendo o controle ser ligado apenas nesta tomada.





# Controles e funções

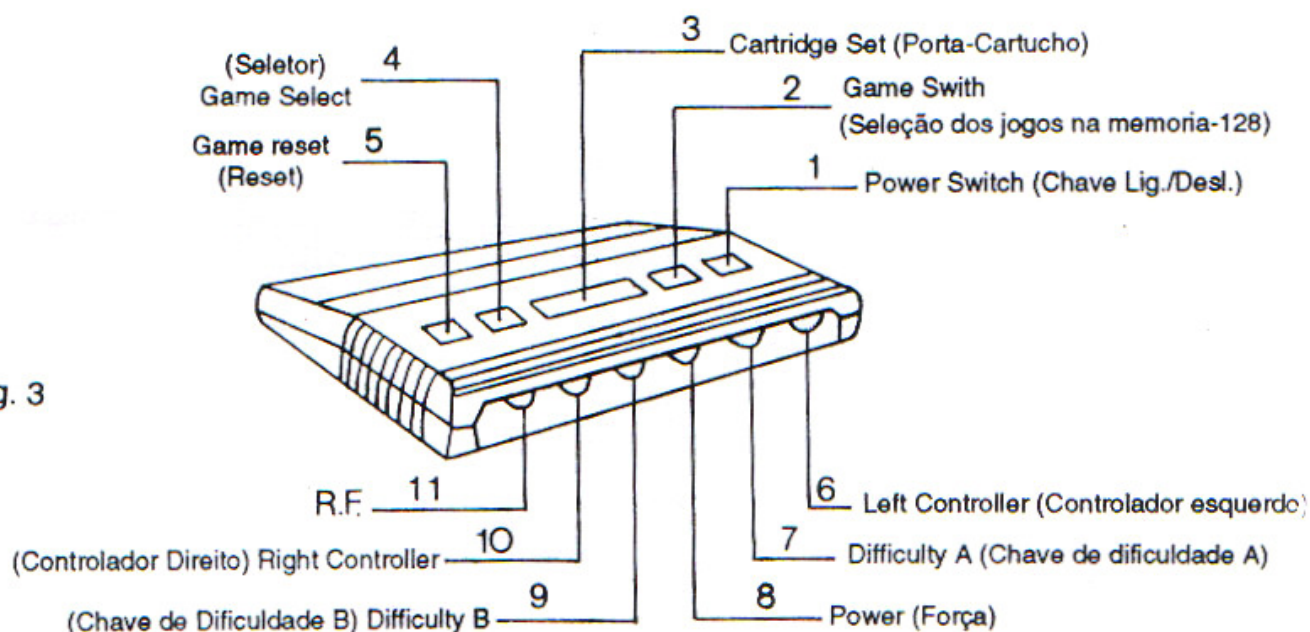


Fig. 3

**Chave Power** (Chave Liga/Desliga) fig. 3 (1)

Posição "ON" - para ligar seu Memory Game.

Posição "OFF" - para desligar seu Memory Game.

**Game Swith** ( seleção dos jogos na memória - 128 jogos). Seu videogame tem incorporado a sua memória, 128 jogos que podem ser selecionados por meio desta chave fig. 3 (2)

Os jogos armazenados na memória de seu Videogame são selecionados da seguinte forma:

Jogo a jogo - acionando a chave Game Swith (chave seleção dos jogos) pode-se selecionar jogo a jogo (seqüencial) ou deixar a chave ligada (para baixo) até jogo desejado aparecer na tela e em seguida desligar a chave (para cima).

**Cartridge Set** (porta cartucho) fig. 3 (3)

Coloque o cartucho de jogo no compartimento do console, com a chave Game Switch e Power em OFF (desligada), empurre o cartucho cuidadosamente para dentro do compartimento, de modo que fique firmemente colocado.

**Game Select** (seletor) fig. 3 (4)

Em alguns jogos é utilizado para a seleção de uma das variações oferecidas, bastando que seja apenas pressionado para baixo. Consulte o manual de instruções do cartucho de jogo.

**Game Reset** (reset) fig. 3 (5)

Pressione-a para baixo para dar início ao jogo. Esta chave serve também para voltar ao início no decorrer de um jogo.

**Tomada Left Controller** (controlador esquerdo) fig. 3 (6) Ligação do controlador - Joystick

**Tomada Right Controller** (controlador direito) fig. 3 (10)

Ligação do controladore - Joystick

**Power** (força) fig. 3 (8)

Para conectar o plugue do conversor.

Atenção: Ajuste a chave 110/220v do conversor na posição correspondente à voltagem da rede elétrica da sua cidade.

**Chave Difficulty** ( chave de grau de dificuldade) fig. 3-7/9

Seleciona, alguns jogos, o grau de dificuldade, sendo uma para cada jogador que utiliza o controlador esquerdo e a outra para o jogador da direita. Geralmente a posição "A" oferece maior dificuldade que a posição "B". Consulte o manual de instruções de cada cartucho de jogo.



**RF - Cabo para conexão (canal 3). Fig. 3 (11)**

Interligue com o cabo RCA fornecido, à entrada do adaptador de TV ("chave computer /TV")

## **Operação**

Certifique-se de que a chave Power do console de seu Memory Game, esteja na posição "OFF" (desligada).

Certifique-se de que a chave seletora de voltagem, do conversor, esteja na posição correta.

### **A- Chave comutadora de antena**

Coloque a chave do adaptador de TV, na posição Computer.

### **B- Ajuste de imagem e som**

- Coloque a chave Game Swith para cima, em seguida coloque a chave Power do console na posição "ON" (ligado) e sintonize seu televisor no canal 3.
- Reduza o contraste do televisor.
- Se a imagem e o som apresentarem interferência, ajuste no botão de sintonia fina de sua TV.
- Ajuste, a seu critério, os controles de brilho, matiz, saturação e volume do seu televisor.

Mantenha reduzido o controle de contraste.

**Obs.:** Se o seu televisor tiver um controle automático de sintonia fina (AFC ou AFT), desligue-o e faça o ajuste manual até a obtenção da imagem desejada. Se a imagem do seu TV costuma ficar preto e branco com a tecla "AFC", na posição "OFF", deixe-a no "ON".

### **C- Programação normal de TV**

Terminando de jogar e desejando assistir televisão, faça o seguinte:

- Coloque a chave Power do console na posição "OFF".
- Desligue o conversor de voltagem da tomada.
- Coloque a chave comutadora (adaptador de TV) na posição "TV".

### **Cuidados de operação**

- Nunca coloque ou retire o cartucho com o seu videogame ligado.
- Sempre coloque o cartucho na posição correta, sem forçar.  
A face com as instruções deve estar voltada para baixo.
- Não use cabos de extensão ou adaptações que possam prejudicar seu videogame.

### **Cuidados e manutenção**

- Evite locais úmidos ou colocar líquidos sobre a caixa onde você guarda seu videogame.
- Evite movimentar o aparelho e os controles pelos fios, eles poderão soltar ligações importantes.
- Quedas no aparelho poderão prejudicar seu bom funcionamento.
- Não exponha seu videogame ou acessórios ao calor excessivo e evite que a luz solar incida diretamente sobre o aparelho.



## **Eventuais anormalidades**

Proceda seguindo as instruções abaixo, caso verifique algumas destas anormalidades:

### ***Falta de imagem na tela de TV***

- Verifique se a chave do adaptador de TV está na posição correta.
- Verifique se todos os fios estão ligados na tomada.
- Verifique se seu televisor ou videogame foi ligado.
- Desligue seu videogame e televisor novamente.

### ***Se os controladores (joysticks) não funcionam corretamente***

- Verifique se o controle (joystick) está corretamente conectado ao aparelho.
- Remova o controle que não esteja funcionando corretamente e inverta sua posição. Caso ainda persistir o defeito, procure uma assistência técnica autorizada.

### ***Programação irregular na TV***

- Verifique se a chave do adaptador de TV está na posição correta.
- Verifique se os fios de sua antena de TV estão corretamente ligados ao adaptador de TV.

### ***Imagem trêmula, imperfeita ou falta de cor (sinal de transmissão fraca)***

- Verifique as ligações do adaptador de TV.
- Má localização da imagem. Verifique se o seletor de canais automático está desligado e, manualmente, localize a imagem (se sua TV só recebe cor, apenas com o seletor de imagem automático, neste caso, mantenha-o ligado).
- Ajuste a sintonia fina do televisor até o ajuste perfeito da imagem.
- Verifique os demais controles da sua TV, tais como: brilho, contraste etc.

### ***Sons trêmulos, distorcidos ou falta de som no jogo***

- Ajuste a sintonia fina do televisor até obter um som perfeito.
- Verifique o volume de som do seu televisor ajustando-o na posição desejada.
- Caso não aparecer imagem ou som quando você ligar o seu videogame, desligue e ligue-o após 10 segundos.
- Em alguns televisores coloridos é necessário que o seletor automático fique ligado durante o jogo.

## **Conteúdo da embalagem**

**Ao retirar seu MEMORY GAME da embalagem, você deverá encontrar os seguintes componentes:**

- 1 Console Memory Game
- 2 Controladores (Joysticks)
- 1 Adaptador de TV
- 1 Conversor de voltagem - 110/220v
- 1 Cabo RCA/RCA
- 1 Manual de Operação do Console

## **Termo de Garantia**

O seu VIDEOGAME é garantido pelo fabricante por 03 (três) meses, contra qualquer defeito de material ou de fabricação.

Basta a apresentação da nota fiscal de compra a uma assistência técnica autorizada

A MILMAR INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA. declara a garantia nula e sem efeito se este aparelho sofrer danos resultantes de quedas, por ter sido ligado à corrente elétrica de tensão imprópria, derrame de líquido no aparelho, ou ainda apresentar sinais de que tenha sido violado por pessoa ou oficina não autorizada.

Reclamações devem ser comunicadas à

**CENTRAL DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA MILMAR  
SÃO PAULO**

TELEFAX TELEINFORMÁTICA LTDA.  
Rua Cons. Elias de Carvalho, 774 - V. S. Catarina  
São Paulo - SP - CEP 04373-000  
Fone: (011) 563-7204  
C.G.C. 55.238.679/0002-24 - Insc. Est. 111.921.051.110





# **milmar**

**Milmar Indústria e Comércio Ltda.**

R. Borges Lagoa, 1341 - Vila Mariana - CEP 04038-034 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 574-0204 (PABX) - Telefax: (011) 572-9185 - Telex: 1130763 TFAX - BR